

BML コンテンツ開発支援ツール *Coda-DTV Production* の特徴

必見!!

- ① 操作手順 (半日程度) を覚えるだけで BML プログラマーになれます。
- ② 15 分から 30 分程度で放送可能な BML コンテンツ作成が可能です。
- ③ 受像機メーカーごとの誤動作確認が必要最小限になります。
- ④ 一度作成した BML コンテンツ素材を部品として再利用が可能です。
- ⑤ 局内外を問わない既存システムや HP とのデータベース連動が簡単にできる機能が付いています。

他社との比較

既存の他社メーカー製の BML コンテンツ開発支援ツール

- ・まず、BML コンテンツの作成ができるようになるまでに、半年～の講習 (学習) が必要であり、何かとお忙しいテレビ局技術者様にとっては敷居の高い仕様になっています。
- ・また、開発が可能なスキルが身に付いたとしても、開発着手から放送できるまでの BML コンテンツ作成には、相当な時間と労力が必要であり、タイムリーが命の放送局様にとっては、非常に問題となっているようです。
- ・さらに、ソースコードの最適化がなされていないプログラムが作成されるため、受像機メーカーごとの誤動作確認が必要であったり、表示スピードが遅くなったりと大変です。

Coda-DTV Production

- ・ノンプログラミングで BML コンテンツ作成が可能のため、半日～1 日程度の操作手順を覚えるだけで、簡単に BML コンテンツが作成できるツールとなっています。簡単なものならば 15 分から 30 分程度で放送可能な BML コンテンツが作成可能です。
- ・開発手順としては、HTML で作成したデザインをプロダクションに取り込み BML に変換します。その変換された BML デザインに対し、「青」「赤」「緑」「黄」のボタンや「カーソルの移動」「決定」「リンク先の指定」などの動作を GUI (画面) 設定で行うだけでプログラミングが完了するといった仕組みです。
- ・受像機メーカーごとの動作確認や表示スピードについては、ソースコードの最適化がなされた確認済みのプログラムを部品化しているため安心です。
- ・さらに、行政等の外部データベースと連動し、自動的に内容が変化するデータ放送が簡単に可能となります。(CodaDTV ブロードキャスターとの組み合わせにより)



Production.

株式会社 C-GRIP !

〒920-0016

石川県金沢市諸江町中丁 322 番地 5

TEL : 076-208-7311

FAX : 076-208-7333

Web : <http://www.c-grip.com/>

e-mail : info@c-grip.com