

Coda-DTVのここが**凄い**!

Coda-DTV Production (ソフト)にて実現

1、BML素材を簡単に作れる

また、素材をライブラリ化できます。

- (A) HTML→BML (B)ECMASクリプトをライブラリ化 (C) DB連動
★(一発で自動変換) ★(Coda-Webの思想) ★(Coda-Webの技術)

2、BML素材を構成して、データ放送を番組化できる

★C-GRIP 独自技術

Coda-DTV Broadcaster (ハード+ソフト)にて実現

3、番組化されたデータ放送番組の管理が可能

★C-GRIP 独自技術 (映像放送でいうCM素材のように管理できる)

4、データ放送番組の事前チェック(検証)、考査が可能

★リーズナブルな価格で(2系システムで3系分の能力を発揮)

5、一般の映像番組と同じく、編成を組んで自動的に放送可能

素材事故時や番組変更にも素早く対応

★C-GRIP 独自技術